



Les créatures mythologiques

Aujourd'hui, nous te proposons de découvrir des créatures fantastiques et leurs histoires !

Centre Socioculturel Etincelles

65 Rue de Haies - 75020 Paris

www.etincelles20eme.org

Tel : 01.43.71.05.45

 /centre.etincelles





Voici les étapes de ton activité à suivre dans l'ordre :

1. **Lis** les histoires
2. **Dessine** la créature qui te fascine le plus
3. **Modèle** une créature qui n'existe pas avec la **pâte à modeler** de ton kit !

Tu peux réaliser les étapes sur **deux jours** différents, à ton rythme.

Et n'oublie pas de demander de **l'aide** à tes parents, à tes frères et soeurs si tu en as besoin !

Prêt pour la grande découverte ? Tourne vite la page !



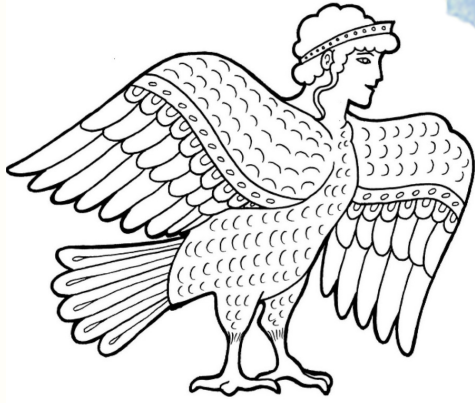
1. Les mythes



Les mythes sont des **récits imaginaires** racontant l'histoire de la création du monde, des dieux et des héros de l'Antiquité. Regroupés ensemble, ils forment la « **mythologie** », du grec « muthos » et « logos », qui signifient « parole » et « discours ».

A l'origine, toutes ces histoires étaient racontées à l'oral mais avec le temps, on les a regroupées dans des livres. Ces récits existent dans tous les pays du monde, en Inde, en Chine, en Egypte, mais aujourd'hui nous te proposons de découvrir les mythes de la **Grèce** et d'aller à la rencontre des créatures fantastiques qui aident ou défient les héros de ces histoires !





2. Les sirènes

Comment imagines-tu les sirènes ? Avec une grande queue de poissons et de longs cheveux, nageant dans les océans ?

En réalité, dans les premiers mythes grecs, les sirènes étaient des **oiseaux** !

Nous allons te raconter l'histoire **d'Ulysse** qui rencontra des sirènes lors de son voyage. Ce grand roi habite une île près de la Grèce, nommée **Ithaque**. Il vit avec son épouse **Pénélope** et son fils **Télémaque**. Un jour, il doit partir faire la guerre, la **Guerre de Troie**, loin de chez lui.

Une fois cette guerre finie, il veut rentrer sur son île, mais les ennuis recommencent ! Son voyage en mer va durer plusieurs années, et un jour, il tombe sur de drôles de créatures...

Des **sirènes** ! Ces créatures fantastiques sont **mi-femme, mi-oiseau**, c'est-à-dire qu'elles ont un corps d'oiseaux et un visage de femme !



Le problème, c'est qu'elles sont très belles mais aussi très méchantes. Elles s'approchent du bateau d'Ulysse et essaient d'attirer Ulysse et ses marins vers les rochers pour les tuer, grâce à leur **belle voix**.

Alors, pour résister à la tentation, Ulysse met de la **cire** dans les oreilles de ses amis pour qu'ils emmènent le bateau dans une autre direction. Mais, Ulysse veut aussi écouter le chant sans aller vers les rochers, alors il décide de s'attacher à son bateau !

Tous ensemble, ils évitent les rochers et les maléfiques sirènes, et réussissent à rentrer à Ithaque, où attend Pénélope, la femme d'Ulysse.

FIN.



Découvrez la deuxième histoire
à la page suivante...



3. Pégase

Tu connais certainement les licornes, mais as-tu déjà entendu parler de l'histoire de Pégase, le **cheval ailé** ?

Dans la mythologie grecque, Pégase est le **roi des chevaux**. C'est un cheval blanc très rapide, car il a deux grandes ailes sur son dos. Il est le fils de Poséidon, le dieu de la mer. Après sa naissance, il monte rencontrer Zeus, le dieu du ciel, pour lui apporter le tonnerre et la foudre.

Au début, personne ne parvient à dompter Pégase, jusqu'au jour où le **roi Bellérophon** le capture grâce à un harnais avec des rênes en **or**. Malheureusement, Bellérophon est chassé de son royaume et part en Lycie, une région turque. Arrivé là-bas, le roi lui ordonne d'aller tuer la **Chimère**, une créature menaçante crachant du feu, pour avoir le droit de rester. S'il échoue, il sera tué. Mais Bellérophon réussit à tuer la Chimère et à survivre, car Pégase est le seul animal plus **rapide** que les flammes de la Chimère.

Bellérophon décide alors de monter voir Zeus dans le ciel en chevauchant Pégase, mais il tombe du dos de Pégase et meurt. Après toutes ses aventures, Pégase, fatigué, décide de rester vivre auprès de Zeus et quand il meurt, Zeus transforme son corps... en **étoiles** !

FIN.



4. La Chimère

La Chimère est une création fantastique et « **hybride** », c'est-à-dire que son corps **mélange** différentes espèces. Elle a le corps d'un **lion**, avec une tête de **chèvre** sur le dos et aussi une queue de **dragon** ! Ce véritable monstre crache du **feu** et brûle tout autour d'elle.

Un jour, elle s'unit à un chien à deux têtes qui s'appelle Orthos, et elle donne naissance au Lion de Némée, un lion à la peau invincible, et à la Sphinge, un monstre à tête de femme et au corps d'animal.

Très puissante, elle est finalement tuée par Bellérophon aidé de Pégase.

FIN.



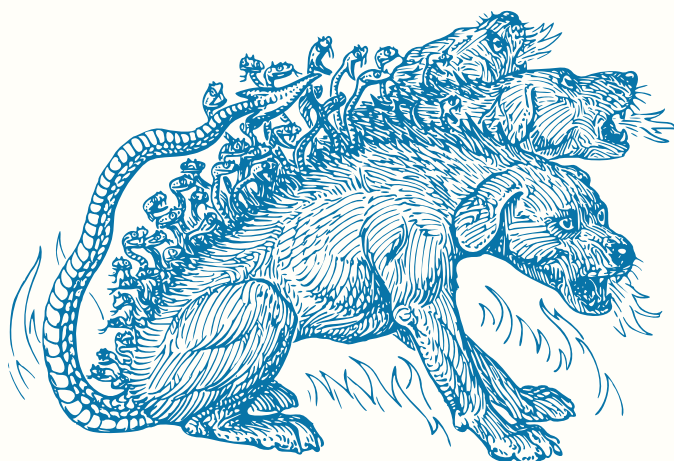
Derrière cette page se cache la dernière histoire...

5. Cerbère

Les Dieux grecs vivent dans le ciel, où ils observent la Terre et les Hommes. Quand les Hommes meurent, ceux qui ont commis des crimes ou des bêtises sont envoyés aux **Enfers**, un lieu sous la terre dirigé par le dieu **Hadès**.

Pour que les morts ne s'échappent pas et que les vivants ne viennent pas, Hadès est aidé par **Cerbère**, le chien « **polycéphale** », ce qui veut dire « à plusieurs têtes ». Cerbère a au moins **trois têtes** ! Toutes ses têtes lui permettent de surveiller l'entrée des Enfers et de voir devant lui, derrière lui et sur le côté en même temps.

Peu de héros ont réussi à piéger Cerbère, mais certains ont réussi. C'est par exemple le cas **d'Hercule**, un héros grec.



Hercule est le fils le plus important de **Zeus**, dont le destin est de régner sur ceux qui habitent autour de lui. Mais le roi Eurysthée, qui veut garder son pouvoir, oblige Hercule à réaliser les « **douze travaux** », très difficiles.

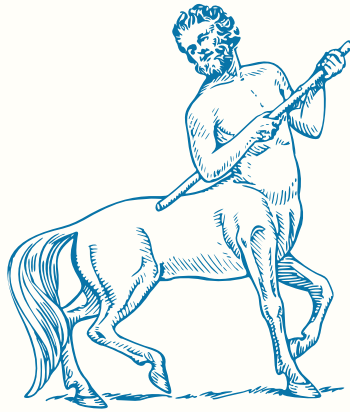
Le dernier travail est celui de **capturer** Cerbère vivant, et de le ramener à la surface. Hercule demande la permission à Hadès d'emmener Cerbère, mais il doit le faire sans utiliser aucune arme. Hercule réussit car il attrape le cou de Cerbère. Cerbère finit par suivre Hercule pour retourner voir Eurysthée. Terrifié, Eurysthée accepte sa défaite et demande à Hercule de laisser repartir Cerbère dans les Enfers.

FIN.

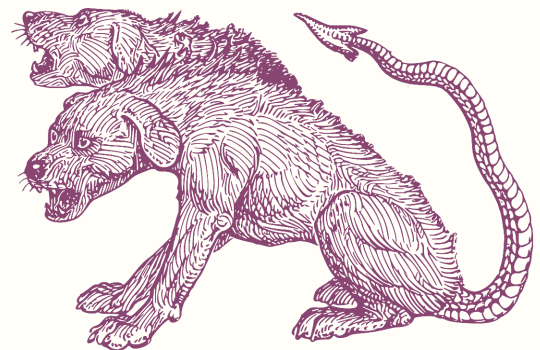


Tu as aimé ces drôles d'histoires ?
Maintenant, c'est **à toi de jouer** !

Dessine ta créature préférée. Ces images pourraient t'inspirer !



Ensuite, **modèle** une créature fantastique imaginaire avec la pâte à modeler de ton **kit** Etincelles.



Et pense à demander à tes parents de prendre des **photos** de tes oeuvres et de nous les **envoyer** sur **Facebook** ou par **mail** :

 /Centre.Etincelles

communication@etincelleszoeme.org

